ACHTUNG! WICHTIGE INFORMATIONEN

Sollte es beim Start von BURNING STEEL zu einer der folgenden Fehlermeldungen kommen, verfahren Sie bitte wie weiter unten beschrieben.

1) INIT COUNT MX FAIL...

Diese Fehlermeldung besagt, daß Sie zuwenig freien konventionellen Arbeitsspeicher haben. Geben Sie an der Eingabeaufforderung MEM ein und schauen Sie auf den Wert in der Zeile „MAXIMALE GRÖSSE FÜR AUSFÜHRBARES PROGRAMM“. Dieser Wert sollte mindestens 600.000 (Bytes) betragen. Haben Sie weniger frei, schlagen Sie bitte in Ihrem DOS-Benutzerhandbuch unter „Optimieren Ihres Systems“ nach (MS-DOS 6 Benutzer können Ihren Speicher durch Eingabe von MEMMAKER optimieren).

2) INIT COUNT GR... FAIL

Diese Fehlermeldung zeigt an, daß Ihr Maustreiber nicht geladen wurde. Öffnen Sie mit Ihrem DOS-Editor EDIT (bei DR-DOS heißt dieser EDITOR) die Dateien CONFIG.SYS bzw. AUTOEXEC.BAT. Dort sollte ein Eintrag sein, der etwa folgendermaßen aussieht: DEVICE=C\DOS\MOUSE.SYS bzw. LOADHIGH C:\DOS\MOUSE.COM. Benutzen Sie einen Maustreiber eines anderen Herstellers (z. B. LOGITECH, GENIUS) kann die Pfadangabe und der Name des Maustreibers differieren, schauen Sie dazu jedoch bitte in das Handbuch Ihrer Maus. Fehlt ein solcher Eintrag, fügen Sie ihn ein, denn BURNING STEEL benötigt in jedem Fall eine Maus!

3) MEL Fatal Error #3 oder 16

BURNING STEEL war nicht in der Lage die Soundkarte zu lokalisieren, für die das Spiel konfiguriert war. Starten Sie von Ihrem STEEL-Verzeichnis SOUND.EXE und wählen Sie Ihre Soundkarte noch einmal an. Wenn Sie dann immer noch die gleiche Meldung erhalten, könnte eine Interrupt-Überschneidung vorliegen. Schauen Sie dazu jedoch bitte in Ihrem Soundkarten-Handbuch nach.